

## D. PEDRO EM MOVIMENTO - TORNEIO INTER-TURMAS FUTSAL (5X5) - 5.º ANO

### REGULAMENTO TÉCNICO-PEDAGÓGICO

As regras aplicadas, que não constam neste Regulamento Técnico-Pedagógico, serão as oficiais da modalidade.

#### 1- TERRENO DE JOGO

O torneio de FUTSAL será realizado no campo situado junto aos balneários (Campo Norte).

#### 2- TEMPO DE JOGO

O jogo será dividido por 2 períodos de 10 minutos cada (TEMPO CORRIDO). Entre cada período, haverá apenas troca de campo das equipas.

#### 3- EQUIPA

a) Cada turma poderá inscrever no torneio 1 equipa do género feminino e 1 do género masculino. No caso de haver uma turma que não faça inscrição de uma equipa feminina, a equipa masculina poderá incluir meninas, mas competirá no torneio masculino. Cada equipa, no mínimo, terá que inscrever 6 jogadores no torneio e, no máximo, poderá inscrever os que quiser.

b) As equipas têm que comparecer à hora do jogo, com pelo menos cinco jogadores e, no máximo, com dez jogadores (efetivos + suplentes). O capitão(ã) de cada equipa fará a gestão dos seus jogadores.

#### 4- INÍCIO DO JOGO

As equipas devem estar devidamente preparadas para iniciar o jogo à hora marcada. A tolerância é de **cinco minutos**. A organização fornece a uma das equipas coletes para se diferenciar da equipa adversária. Se uma das equipas não comparecer dentro deste prazo é-lhe averbada derrota por cinco a zero (5-0) e zero (0) pontos.

#### 5- SUBSTITUIÇÕES / DISCIPLINA

a) Não há limite de substituições. A responsabilidade das substituições pertence ao(à) capitão(ã) de equipa.

b) Cartões:

- **Vermelho** (acumulação de dois amarelos) - O jogador não pode voltar a jogar nesse jogo, mas pode ser substituído após 2 minutos. A equipa joga 2 minutos em inferioridade numérica.

- **Vermelho** (direto) - O jogador não pode voltar a jogar nesse jogo, mas pode ser substituído após 2 minutos. A equipa joga 2 minutos em inferioridade numérica. Nesta situação, a organização decide se o jogador será ou não retirado do torneio.

c) Não há direito a reclamações pós jogo.

#### 6- QUADRO COMPETITIVO

a) A competição será disputada por anos de escolaridade e nos géneros masculino e feminino.

b) O sistema de competição dependerá do número de equipas inscritas.

## 7- RESULTADO FINAL / DESEMPATES

a) Será vencedora a equipa que no final do jogo marcar o maior número de golos.

b) Nas fases finais, se o resultado for uma igualdade, será realizada uma série de 3 penalidades. No caso de permanecer o empate, será aplicada a regra de “Morte Súbita”. Nenhum jogador poderá marcar uma segunda penalidade, antes que todos marquem.

## 9 - CLASSIFICAÇÃO

Vitória: 3 pontos

Empate: 2 pontos

Derrota: 1 ponto

Falta de Comparência: 0 pontos (se não houver uma justificação válida, a equipa poderá ser desclassificada)

**No caso de igualdade pontual na classificação final, o desempate será feito do seguinte modo:**

1.º- Resultado(s) entre as duas equipas;

2.º- Diferença de golos marcados e sofridos entre as equipas empatadas em todos os jogos;

3.º- Maior número de vitórias.

## 10 - CASOS OMISSOS

Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela organização.

### IMPORTANTE:

- Os alunos devem fazer um estudo prévio das regras do jogo (incluindo alguns gestos de arbitragem) e estarem atentos nas aulas de Educação Física. Podem e devem esclarecer as suas dúvidas com os professores de Educação Física, antes do início do Torneio

- Os alunos devem ler o Regulamento Geral, disponível para os Torneios inter-turmas, nomeadamente no que se refere aos casos de indisciplina.