



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO de Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC)

Domínios	Descritores	Ponderação	Instrumentos e Tarefas de Avaliação
A. SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	<p>Ter consciência do impacto das TIC na sociedade e no dia a dia; Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e adotar comportamentos em conformidade; Conhecer e adotar as regras de ergonomia no uso de computadores; Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes; Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras. Planificar estratégias de investigação e pesquisa a realizar online; Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; Analisar criticamente a qualidade da informação.</p>	23%	<p>Teste Diagnóstico (formulário online); Greijas de Observação: - Observação de atitudes; - Participação com qualidade na aula. Listas de Verificação: - Avaliação de conhecimentos; - Questionamento oral; - Apresentação de trabalhos; - Trabalhos de pares/grupos. Portefólio Digital - Trabalhos e Reflexão sobre o trabalho (formulário online).</p>
B. INVESTIGAR E PESQUISAR	<p>Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação; Selecionar as soluções tecnológicas, mais adequadas, para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos; Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.</p>	14%	
C. COLABORAR E COMUNICAR	<p>Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, por exemplo, de escrita criativa, explorando ambientes de programação; Compreender, analisar e elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados); Produzir artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.</p>	23%	
D. CRIAR E INOVAR	<p>Participar nas atividades e nas tarefas propostas de forma empenhada, cumprindo as regras. Manifestar uma atitude de respeito e de colaboração, contribuindo para uma convivência saudável. - Revelar determinação e espírito crítico, propondo soluções de forma adequada.</p>	15%	
E. RESPONSABILIDADE		9%	
F. COOPERAÇÃO		9%	
G. AUTONOMIA		7%	

Os Domínios A, C, E, F e G são transversais a serem abordados, sempre que for oportuno na realização das atividades.

[Escreva aqui]



Cofinanciado pela
União Europeia

*entrevista aplanada em reunião
de Conselho de Escola pública de 07/09/2013
O Quevedo*