



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO de Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC)

	Domínios	Descritores	Ponderação	Instrumentos e Tarefas de Avaliação
Conhecimentos / Capacidades	A. SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	- Ter consciência do impacto das TIC na sociedade e no dia a dia; - Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e adotar comportamentos em conformidade; - Conhecer e adotar as regras de ergonomia no uso de computadores; - Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes; - Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.	23%	Teste Diagnóstico (formulário online); Grelhas de Observação: - Observação de atitudes; - Participação com qualidade na aula.
	B. INVESTIGAR E PESQUISAR	- Planificar estratégias de investigação e pesquisa a realizar online; - Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; - Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; - Analisar criticamente a qualidade da informação.	14%	Listas de Verificação: - Avaliação de conhecimentos; - Questionamento oral; - Apresentação de trabalhos; - Trabalhos de pares/grupos.
	C. COLABORAR E COMUNICAR	- Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação; - Selecionar as soluções tecnológicas, mais adequadas, para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos; - Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.	23%	Portefólio Digital - Trabalhos e Reflexão sobre o trabalho (formulário online).
	D. CRIAR E INOVAR	- Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, por exemplo, de escrita criativa, explorando ambientes de programação; - Compreender, analisar e elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados); - Produzir artefatos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.	15%	



Atitudes	E. RESPONSABILIDADE	· Participar nas atividades e nas tarefas propostas de forma empenhada, cumprindo as regras.	9%	
	F. COOPERAÇÃO	· Manifestar uma atitude de respeito e de colaboração, contribuindo para uma convivência saudável.	9%	
	G. AUTONOMIA	- Revelar determinação e espírito crítico, propondo soluções de forma adequada.	7%	

Os Domínios A, C, E, F e G são transversais a serem abordados, sempre que for oportuno na realização das atividades.